



2017年的比賽已經結束。2018年的比賽新規則已更新如下。

內容

CONTENTS

- 1 比賽相關事宜
- 2 獎學金
- 3 2018 年比賽日期
- 4 參賽資格
- 5 申請準則
- 6 評審
- 7 投票
- 8 公佈獲獎名單
- 9 比賽版權所有和隱私權策略

請注意：有關寫作廣場，客家基金會網站上所有的中文翻譯如：使命、資格、日期、比賽規則、條款和聲明等一切資訊，如英文版本和中文版本有任何不一致或不清晰之處，請以英文版本為準。特此聲明

比賽相關事宜

寫作廣場，客家基金會每年將舉辦中文和英文的寫作比賽，每項類別的語文各有三個參賽時段。

每個比賽時段經確認過的比賽作品將會刊登在本網站。每項類別的語文各分成三個比賽組別，任何人都可以上網後點擊+1投票選出他們喜歡的作品。。

評審委員們在每個比賽時段結束後，對刊登在網上每個組別的參賽作品進行評分，並從中甄選出優勝者（英文和中文，每組各錄取一位第一名、第二名、第三名和佳作數名）和觀眾最喜歡的票選優勝者（英文和中文，每組得票數最多的參賽作品。評審甄選優勝者和票投最受觀眾歡迎優勝者將獲獎學金。

這些規則如有變更，恕不另行通知。

獎學金

所有參賽者將通過電子郵件收到一份參與認可證書。評審甄選優勝者和票投最受觀眾歡迎優勝者將獲獎學金，在每個比賽時段結束後，本會將郵寄出獎學金給每位優勝者。

每一時段比賽結果，優勝者名單將公佈於本會網頁及電子郵件通知。

評審甄選的優勝者和票選最受觀眾歡迎優勝者

獎學金	組別一 1年級到6年級	組別二 7年級到12年級	組別三 大專生到博士生
第一名	美金五百元	美金七百元	美金一千元
第二名	美金三百元	美金五百元	美金七百元
第三名	美金二百元	美金三百元	美金五百元
佳作	美金一百元	美金二百元	美金三百元
最受觀眾歡迎獎	美金一百元	美金一百元	美金一百元

備註：獲獎者的獎學金超過美金六百元必須向國稅局申報表格1099-MISC。

2018 年比賽日期

所有參賽作品和投票必須在每次比賽時段截止日之前送出。

比賽開始日期以前或者比賽截止日期後所收到的參賽作品，將被取消參賽資格。

注意：請參閱本頁面的最新時間表。下面的日期如有任何變更，寫作廣場保留一切之最終決定權。

第一時段：角色

題目：如果你身處在電影、電視節目或書籍中，你會扮演什麼樣的角色，為什麼？

比賽和投票開始日期：2018年1月1日零晨12點01分開始（太平洋夏令時間）

比賽和投票截止日期：2018年3月31日晚上11點59分止（太平洋夏令時間）

第一時段獲獎名單公佈日期：2018年4月30日

第二時段：改變

題目：如果你可以重新來過，你想改變什麼？

比賽和投票開始日期：2018年4月1日零晨12點01分開始（太平洋夏令時間）

比賽和投票截止日期：2018年6月30日晚上11點59分止（太平洋夏令時間）

第二時段獲獎名單公佈日期：2018年7月30日

第三時段：教育

題目：如果你可以重新來過，你想改變什麼？

比賽和投票開始日期：2018年7月1日零晨12點01分開始（太平洋夏令時間）

比賽和投票截止日期：2018年9月30日晚上11點59分止（太平洋夏令時間）

第三時段獲獎名單公佈日期：2018年10月30日

參賽資格

寫作廣場的寫作獎學金是開放給所有在校的學生，從小學一年級到大學生（包括碩士生和博士生）。

年度寫作比賽分成中文和英文二類語文，每類語文各有三個比賽時段。

學生可以同時參加中文和英文的寫作比賽，但同一語文和同一時段只能各提交一份參賽作品。

所提交的參賽作品須為原創及從未在全球任何地方以任何方式或渠道公開、發表、出版或參與過任何地方 / 媒體 / 機構舉辦之同類型比賽。

中文寫作比賽

組別	學校年級	字數限制（不包括參賽者的姓名和作品的標題）
組別一	1年級到6年級	500 個單字
組別二	7年級到12年級	1,000 個單字
組別三	大專生到博士生	1,500 個單字

申請準則

如填報的資料有錯漏或資料不符合申請準則之表格，寫作廣場和客家基金會保有權利拒絕參賽者申請權利。

1. 如欲參加比賽，請填寫報名表所需的訊息與你個人的資料和參賽作品。
2. 寫作廣場網站不支持特殊格式的作品，如縮進和粗體或斜體字體。寫作廣場網站也不保證維持原來遞交作品的格式。

3. 作品上傳前請參賽者再次確認。作品一經上傳，不可要求刪除或修改作品內容等重新投稿作業。
4. 每個比賽時段的報名表和參賽作品必須在此頁面上指定的比賽日期內提交。
5. 所有報名表和參賽作品將送交評審團讀取以供評審甄選優勝者之用。
6. 如有下列任何的理，參賽作品將被取消資格：
 - a. 遞交報名表日期不在所屬的時段內或提交其它網站表格等。
 - b. 請在提交作品之前自行計算中文總字數以免超過參賽者的組別字數限制，中文總字數不包括空格和標點符號。
 - c. 包括涉及粗俗侮辱成份，暴力，淫褻、剽竊，或已發佈過的內容。
 - d. 包括遺漏，誤導，或虛假訊息的報名表或作品。
 - e. 不遵守上述任何申請準則。

評審

評審團將從每個時段的參賽作品中進行評分甄選出優勝者。這些評審成績也將被用來確定各組別的獎學金得主。

為了保持中立、公正立場，評審團在評審參賽作品時對所有參賽者的身份都不知情；評選結束後，會公佈獲獎者名單。

評審團會從每個時段裡每個組別中選出高達3名優勝者（第1名，第2名，第3名）和3名佳作。視作品水準議定，若沒有合適的作品，必要時得以「從缺」辦理，評審、寫作廣場、和客家基金將保留不發出一定的獎勵。評審團作出的所有決定都是最終決定，參賽者應尊重評審團之決議，不得有其他異議。

作品評分標準如下：

理解	如何從作品中反映出程度，作文的題目和對議題進行徹底的理解？
組織架構	作品的內容是否合乎邏輯的序列和容易理解的遵循？是否有確鑿的證據支持作品的主要觀點？
創意	作品是否使用多元化的資源，途徑，或觀點？
內容	作品是否包含了簡潔的語言，各種詞彙和句子結構，適當的語調和正確的語法和拼字？
結論	所得出的結論是否遵循作品的內容邏輯思維？這些結論如何令人信服？

投票

可以在目前時段參賽作品網頁面上，點擊該作品旁邊的按鈕 +。你也可以在比賽時段截止後繼續點擊 + 按鈕投票給往年各組獲獎者的作品，來鼓勵支持學生的創作和支持自己喜歡的文章。

每個比賽時段截止日期後所點擊的選票將不被計算成為當時段最受觀眾歡迎優勝獎的票數。在每個比賽時段截止日期最後一天所提交的參賽作品不符合“受眾最喜愛的獲獎者”獎項的資格，並且有可能無法於截止日前發表於本會網站。但是，參賽作品仍然符合評審甄選優勝獎的資格。

為了鼓勵學生，你可以繼續在每個比賽時段投票截止日期後繼續投票；然而，這些選票將不計入任何獎項。你也可以在任何時間投票給往年的參賽作品，但這些選票將不會被用於任何獎項的考慮。

公佈獲獎名單

優勝者和票選最受觀眾歡迎優勝者等得主獲獎名單/日期將公佈於本會網頁。本會同時會以電話或發電郵通知各位獲獎者。不久後，被公佈的每時段所有獲獎者將會收到本會所郵寄的獎學金以茲獎勵。

獲獎者的名字和其作品將刊登在本網站和其他宣傳文件，包括但不局限於電子公告，新聞稿和新聞報導。

寫作廣場所有獲獎者和他們的友人有可能會被錄影和拍照，獲獎者和他們的友人同意被錄影和拍照。他們也給予寫作廣場和客家基金會非以營利為目的編輯權，使用和重複使用所得到的照片和錄像包括在複印使用，在互聯網上，和所有其他形式的媒體。此外，他們同意放棄對寫作廣場和客家基金會在任何與上述有關聯的所有索賠，要求，和責任。

比賽版權所有和隱私權策略

這些比賽規則和策略（以及其他有關報表）將會不定時的檢討並修訂，或在必要時從獲得的經驗中根據其使用和/或變更來修改。本會保留比賽規則及各項辦法之修改權利，參賽者不得異議。

比賽版權聲明

參賽者作品之著作權及著作財產權歸參賽之得獎者所有，惟參賽之得獎人授權寫作廣場和/或客家基金會無條件享有不可撤銷之使用權。寫作廣場和/或客家基金會酌情決定所遞交作品可以刊登在寫作廣場網站或與客家基金會和/或寫作廣場相關的其他媒體和宣傳作品。通過這個寫作獎學金計劃活動，你同意客家基金會和/或寫作廣場將你的作品印刷出版，印刷在未來的期刊，宣傳作品，展覽，廣告宣傳單，並確定其它格式或範圍內授予權限的工作。

基於申請參加寫作廣場網站的參賽規則，你將被要求同意這些條款來確定您的作品權利和義務。如果先前你的作品已經發表在寫作廣場網站和社交媒體帳戶，其它刊物則不得接受你的作品為“未發表過的”作品。如果隨後你在另一刊物上發表你的作品，其適當的歸屬權利必須給予寫作廣場網站。

如果你所申請的大學招生辦公室需要你提供一封確認的出版物，請聯繫 admin@writerssquare.org。

比賽的隱私權政策

寫作廣場和客家基金會所收集到的個人訊息目的為 1) 寫作廣場和/或客家基金會酌情決定或確認參賽表格數據的準確性，和 2) 做為通知比賽獲獎者。

寫作廣場和客家基金會對於所有提交的訊息是保密的，不會公佈於大眾。寫作廣場和客家基金會將不會出租，出售或共享所收集到的個人訊息。未滿 18 歲之申請人必須有家長或法定監護人的許可才能參加比賽。

如果參賽者的作品被選中並發佈於寫作廣場和客家基金會相關的任何媒體，參賽者的識別將只會使用他/她們的第一個和最後一個名稱和年級。學校，家鄉，以及其他個人訊息將不被使用。例如：參賽者公佈的作品可能是由“約翰·史密斯，高中十年級。”

[聯繫我們](#) | [訂閱更新](#) | [隱私權政策](#) | [使用條款及條件](#)

©版權所有寫作廣場。2014年版權所有。

我的協作平台

由 **Google** 協作平台技術提供